



**IMAGINEER**

2024年3月期  
決算短信補足資料

---

2024年5月15日  
イマジニア株式会社  
(東証スタンダード:4644)

# 構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 連結売上高及び利益の推移
- トピックス
- 2025年3月期 連結業績・研究開発費・配当予想

# 決算概況

(百万円)

	2024年3月期 (累計期間)	2023年3月期 (累計期間)	対前期	
			増減	増減率 (%)
売上高	5,960	6,640	△680	△10.2
営業利益	345	596	△250	△42.0
経常利益	656	932	△275	△29.6
親会社株主に帰属する 当期純利益	416	610	△194	△31.8
包括利益	459	527	△67	△12.8
1株当たり当期純利益 (円)	43.28	63.58	△20.3	—

	2024年3月期	2023年3月期	対前期	
			増減	増減率 (%)
総資産	13,451	13,664	△213	△1.6
純資産	12,041	11,915	+125	+1.1
自己資本	11,965	11,844	+120	+1.0
自己資本比率 (%)	89.0	86.7	—	—

# 連結損益計算書 2期比較

(百万円)

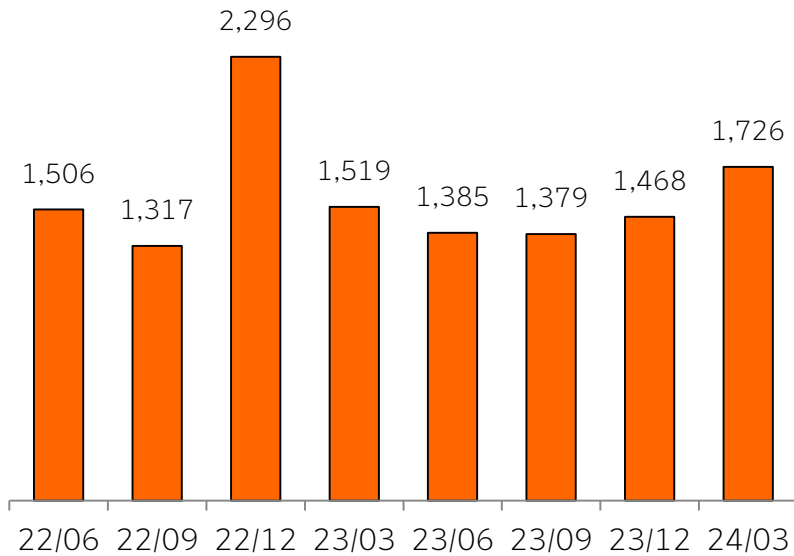
	2024年3月期 (累計期間)	2023年3月期 (累計期間)	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	5,960	6,640	△680	△10.2	
売上原価	2,281	2,606	△325	△12.5	
販売費及び一般管理費	3,333	3,438	△104	△3.0	
営業利益	345	596	△250	△42.0	
営業外収益	329	358	△29	△8.2	
営業外費用	18	21	△3	△18.0	
経常利益	656	932	△275	△29.6	
特別利益	—	—	—	—	
特別損失	—	—	—	—	
税金等調整前 当期純利益	656	932	△275	△29.6	
税金費用	235	314	△79	△25.2	
非支配株主に帰属 する当期純利益	5	7	△2	△27.4	
親会社株主に帰属 する当期純利益	416	610	△194	△31.8	

# 連結売上高及び利益の推移

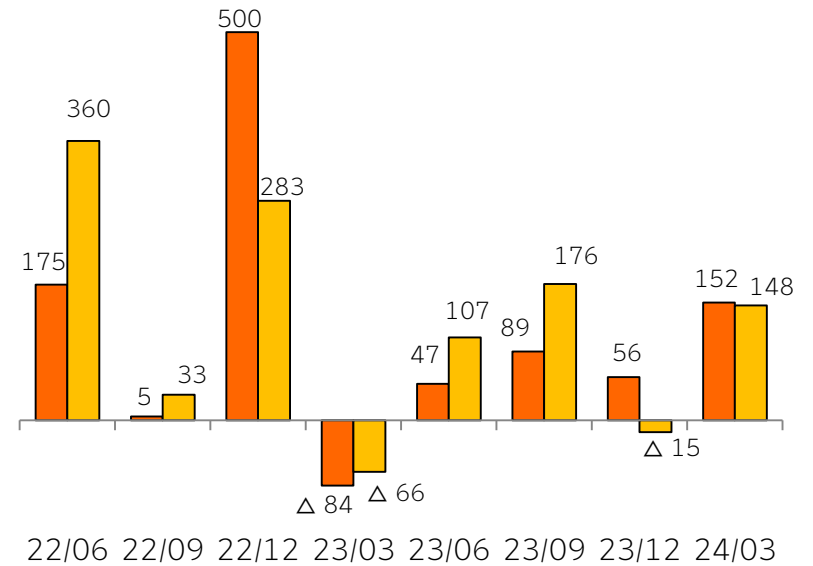
(百万円)

(百万円)

## 売上高



## 営業利益および親会社株主に帰属する四半期純利益



■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

# パッケージゲーム トピックス ～新たに6タイトルを発売～

Nintendo Switch™向けパッケージソフトを新たに6タイトル発売しました。



LITTLE FRIENDS  
～PUPPY ISLAND～  
(2023年7月発売)



ぬりえであそぼう  
サンリオキャラクターズ  
(2023年9月発売)



Fit Boxing Presents  
[HOP! STEP! DANCE!]  
(2023年12月発売)



ぬりえであそぼう  
どうぶつえん  
(2023年11月発売)



Fit Boxing feat. 初音ミク  
-ミクといっしょにエクササイズ-  
(2024年3月発売)



ぬりえであそぼう  
すいぞくかん  
(2024年1月発売)

Art by 岩十 ©Crypton Future Media, INC. [www.piapro.net](http://www.piapro.net) 

\*「ミクといっしょにエクササイズ」及び「ミクササイズ」はクリプトン・フューチャー・メディア株式会社の登録商標です。

\* Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。

© '24 SANRIO APPR. NO.G650024

Copyright © Imagineer Co., Ltd. All Rights Reserved.

# パッケージゲーム トピックス

## ～ 既存タイトルの状況 ～

### ■ [Fit Boxing 2 -リズム&エクササイズ-] 追加コンテンツ、アップデート

BGMの追加ダウンロードコンテンツとして、アニメ「刀剣乱舞-花丸-」の楽曲をアレンジした「刀剣乱舞-花丸-パック」、「アイドルマスター シンデレラガールズ」の楽曲をエクササイズ向けにアレンジした「アイドルマスター シンデレラガールズパック」、TVアニメーション「家庭教師ヒットマンREBORN!」の楽曲をアレンジした「TVアニメーション『家庭教師ヒットマンREBORN!』パック」を発売しました。

また、無料アップデートとして新インストラクター「リョウジ(CV.中井和哉)」を配信しました。

### ■ 中国版「有酸素2」発売

中国版「有酸素2」を中国現地のNintendo Switchの公式ライセンス店及び中国版のNintendo eShopにて2023年12月に発売しました。

### ■ [Fit Boxing 北斗の拳 ～お前はもう痩せている～]

北米・欧州・アジア地域で、海外版「Fitness Boxing Fist of the North Star」のパッケージ版を発売しました。また追加ダウンロードコンテンツ「Expansion Pack」も国内・北米・欧州・アジア地域で発売しました。



©2022 NITRO PLUS・EXNOA LLC/特「刀剣乱舞-花丸-」製作委員会  
THE IDOLM@STER™ & ©Bandai Namco Entertainment Inc.  
©天野明／集英社・テレビ東京・リボン製作委員会

©武論尊・原哲夫／コアミックス 1983 著作権許諾証EB-212  
©Buronson & Tetsuo Hara/COAMIX 1983 Approved No.EB-212

# スマートフォンゲーム トピックス

「メダロットS」では、「トランスフォーマー」「ゾイド - ZOIDS -」他、コラボイベントを積極的に開催しました。



「すみっコぐらし 農園つくるんです」「すみすみ～まったりパズル～」 「すみっコぐらし～パズルをするんです～」では、「映画 すみっコぐらし ツギハギ工場のふしぎなコ」とのコラボイベントを開催しました。





# その他 トピックス

当社では、人気キャラクター「リラックマ」「すみっコぐらし」と、様々な人気サービスとのコラボイベント実現に向けたサポートを行っています。当社はアバター着せかえアプリ「ポケコロ」&「ポケコロツイン」、ゲーム配信プラットフォーム「Mirrativ(ミラティブ)」、アバターSNS「ピグパーティ」とのコラボが人気を博しました。



## ■ 「ポケコロ」&「ポケコロツイン」とリラックマのコラボイベント実施 (2023年3月～5月)

アプリ内の期間限定ガチャから入手できる「リラックマ」や「コリラックマ」などをモチーフにしたファッションやインテリアのアイテムが可愛くて癒される世界観と好評でした。



## ■ 「ピグパーティ」とすみっコぐらしのコラボイベント実施 (2023年11月)

すみっコぐらしの新作劇場アニメの公開を記念してコラボ限定ガチャを配信、すみっコぐらしの仲間たちになりきれるきせかえアイテムで多くのユーザーから好評を得ました。



## ■ 「Mirrativ(ミラティブ)」とリラックマのコラボイベント実施 (2023年11月～12月)

リラックマとコラボレーションしたアバターアイテムが獲得できるイベント「Emomo・Rilakkumaギフトガチャ」を期間限定で開催、Mirrativ内で多くのユーザーに利用され、良い反響をいただきました。

# 2025年3月期 連結業績予想

2025年3月期の連結業績は、高水準の先行投資を継続しつつも、主力であるパッケージゲーム及びスマートフォンゲームの両事業の成長により、増収増益を目指す。

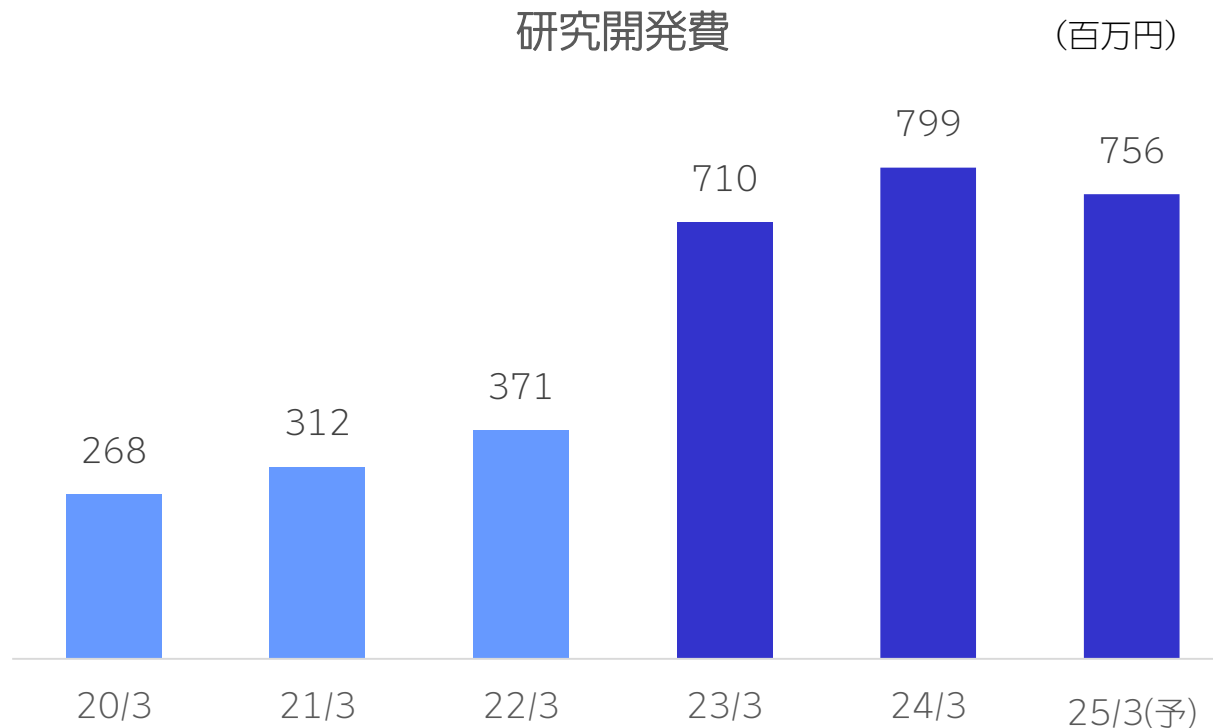
(百万円)

	2024年3月期 実績	2025年3月期 予想	対前期	
			増減額	増減率
売上高	5,960	6,200	+240	+4.0%
営業利益	345	450	+105	+30.1%
経常利益	656	670	+14	+2.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益	416	460	+44	+10.5%

# 2025年3月期 研究開発費

「ヒットコンテンツ」の創出を目指して、2023年3月期から投資額を大幅に増額している。

2025年3月期の研究開発費は、引き続き、高水準を維持し756百万円を予定。

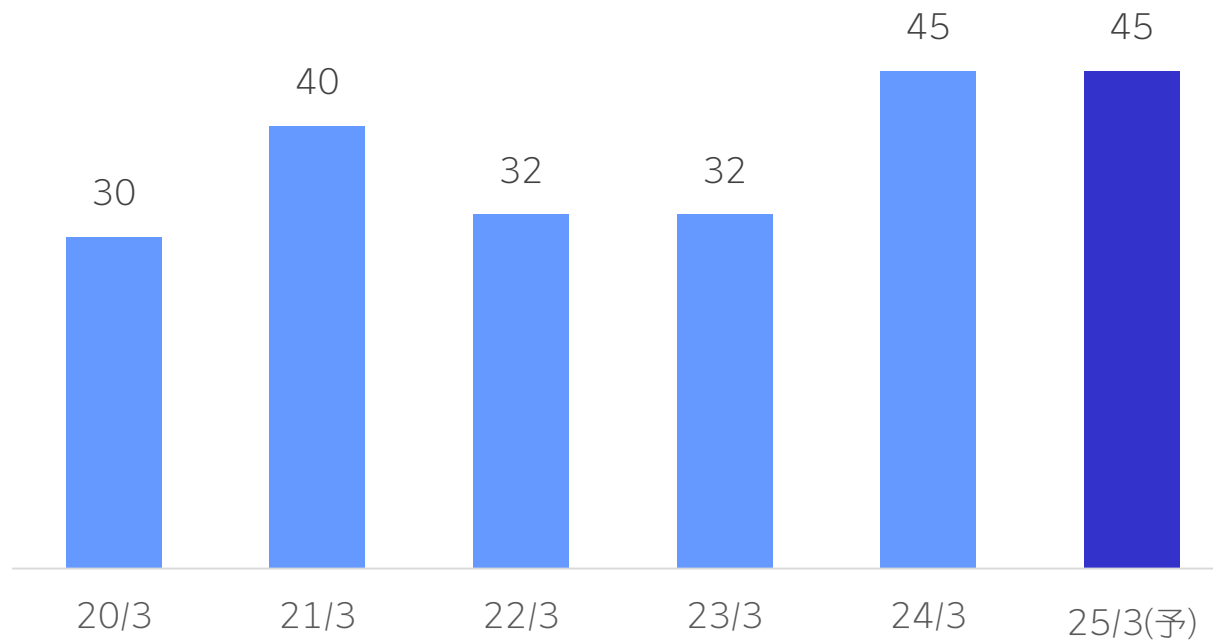


# 2025年3月期 配当予想

当社は、株主の皆様への利益還元を重要な経営政策の一つとして認識し、配当と企業価値の向上による株主の皆様への利益還元を基本方針としている。

2025年3月期の配当は、研究開発費への高水準の先行投資が続く状況を鑑み、前期と同じ1株当たり45円を予定。

1株あたり年間配当





# IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。