



IMAGINEER

2022年3月期第1四半期 決算短信補足資料

2021年7月30日
イマジニア株式会社
(JASDAQ:4644)

構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 連結売上高及び利益の推移
- トピックス

決算概況

(百万円)

	2022年3月期 第1四半期	2021年3月期 第1四半期	対前期	
			増減	増減率(%)
売上高	1,585	1,864	△279	△15.0
営業利益	356	444	△87	△19.8
経常利益	374	455	△80	△17.8
親会社株主に帰属する 四半期純利益	245	283	△37	△13.3
包括利益	239	329	△89	△27.3
1株当たり当期純利益 (円)	25.58	29.51	△3.93	—

	2022年3月期 第1四半期末	2021年3月期末	対前期	
			増減	増減率(%)
総資産	12,048	12,500	△451	△3.6
純資産	11,039	11,059	△20	△0.2
自己資本	10,987	11,014	△27	△0.2
自己資本比率(%)	91.2	88.1	—	—

連結損益計算書 2期比較

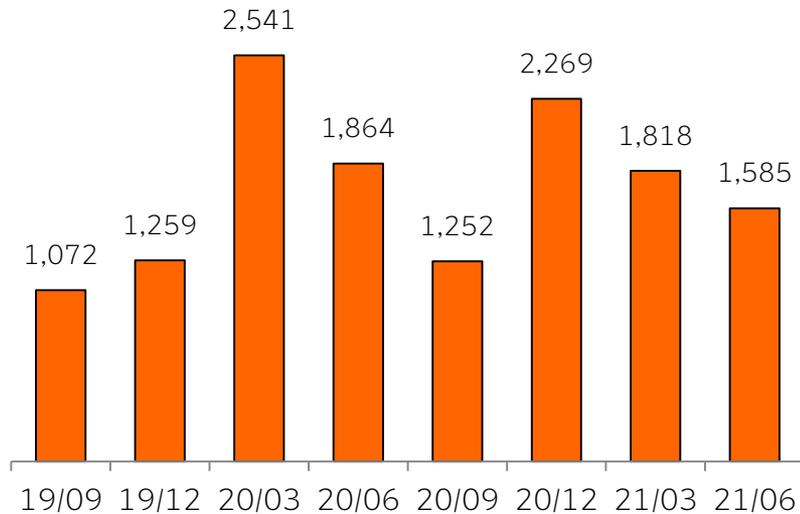
(百万円)

	2022年3月期 第1四半期	2021年3月期 第1四半期	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	1,585	1,864	△279	△15.0	
売上原価	583	662	△78	△11.8	売上減少による売上原価の減少
販売費及び一般管理費	645	758	△112	△14.9	
営業利益	356	444	△87	△19.8	
営業外収益	18	20	△1	△7.5	
営業外費用	0	8	△8	△98.9	
経常利益	374	455	△80	△17.8	
特別利益	—	—	—	—	
特別損失	—	—	—	—	
税金等調整前 四半期純利益	374	455	△80	△17.8	
税金費用	121	142	△20	△14.2	
四半期純利益	252	313	△60	△19.3	
親会社株主に帰属 する四半期純利益	245	283	△37	△13.3	

連結売上高及び利益の推移

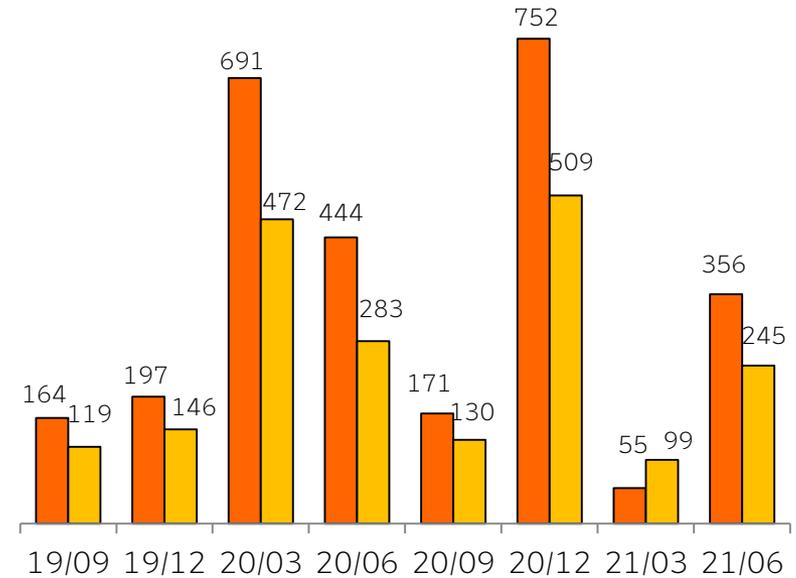
売上高

(百万円)



営業利益および
親会社株主に帰属する四半期純利益

(百万円)



■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益

トピックス

パッケージゲームの進捗

Nintendo Switch™ソフト「Fit Boxing 2 -リズム&エクササイズ-」(国内版)及び「Fitness Boxing 2 : Rhythm & Exercise」(海外版 発売元:任天堂株式会社)について、俳優の横浜流星さんを起用したプロモーションを積極的に展開しました。4月に新CM「横浜流星×鬼モード篇」を公開した他、6月には店頭でソフト購入者にオリジナル特典を配布するキャンペーンを実施しました。また、ニンテンドーeショップで実施された「ゴールデンウィークセール」に選出され、販売を伸ばしました。7月現在、全世界での累計出荷販売本数(※)は80万本を突破し、シリーズ累計では180万本を突破しております。

※全世界累計出荷販売本数とは、各販売地域のパッケージ版累計出荷本数並びにダウンロード版の累計配信本数を合算した本数です。



トピックス

スマートフォンゲームの進捗

「メダロットS」では、「デジモンリアライズ」「おめがシスターズ」とのコラボイベントを開催しました。外部IPをモチーフにオリジナルのメダロットを作成し、アプリに実装することで、新たな利用者の獲得を図りました。

「すみっこぐらし 農園つくるんです」では、農園にゲストキャラクターが訪問する新イベントや、キャラクターずかんの新要素の実装を行いました。





IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。