



IMAGINEER

2019年3月期第3四半期 決算短信補足資料

2019年1月31日
イマジニア株式会社
(JASDAQ:4644)

構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 連結売上高及び利益の推移
- セグメント情報
- セグメント売上高の推移
- トピックス

決算概況



(百万円)

	2019年3月期 第3四半期	2018年3月期 第3四半期	対前期	
			増減	増減率(%)
売上高	3,845	3,486	+358	+10.3
営業利益	520	516	+4	+0.8
経常利益	596	739	△143	△19.4
親会社株主に帰属する 四半期純利益	400	380	+20	+5.3
包括利益	483	428	+54	+12.8
1株当たり当期純利益 (円)	41.76	39.65	+2.11	—

	2019年3月期 第3四半期末	2018年3月期末	対前期	
			増減	増減率(%)
総資産	10,525	10,332	+192	+1.9
純資産	9,618	9,398	+219	+2.3
自己資本	9,542	9,337	+204	+2.2
自己資本比率(%)	90.7	90.4	—	—

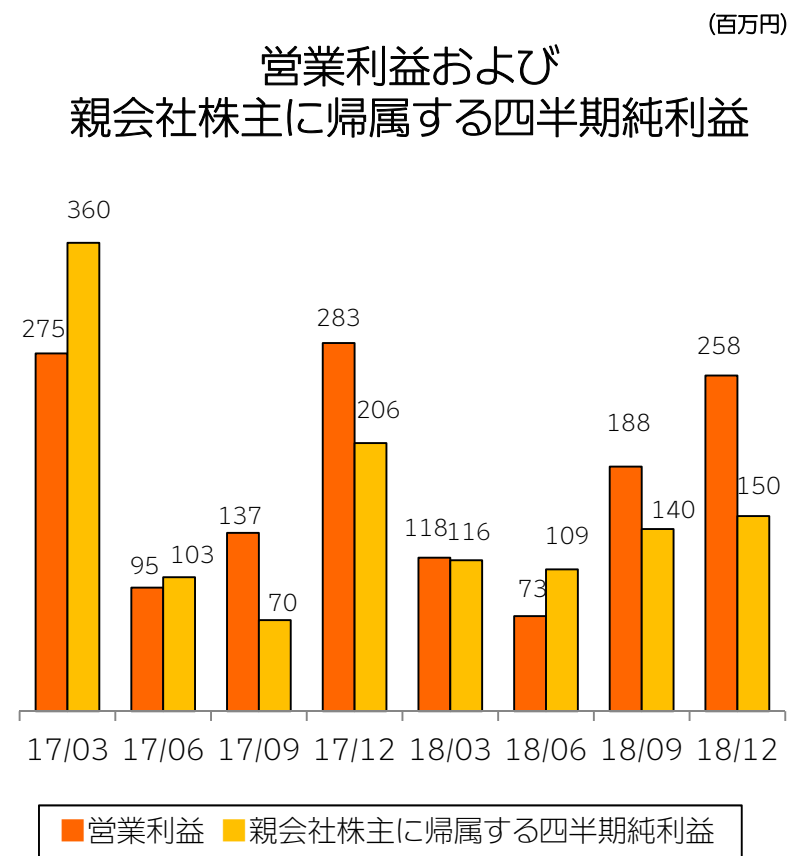
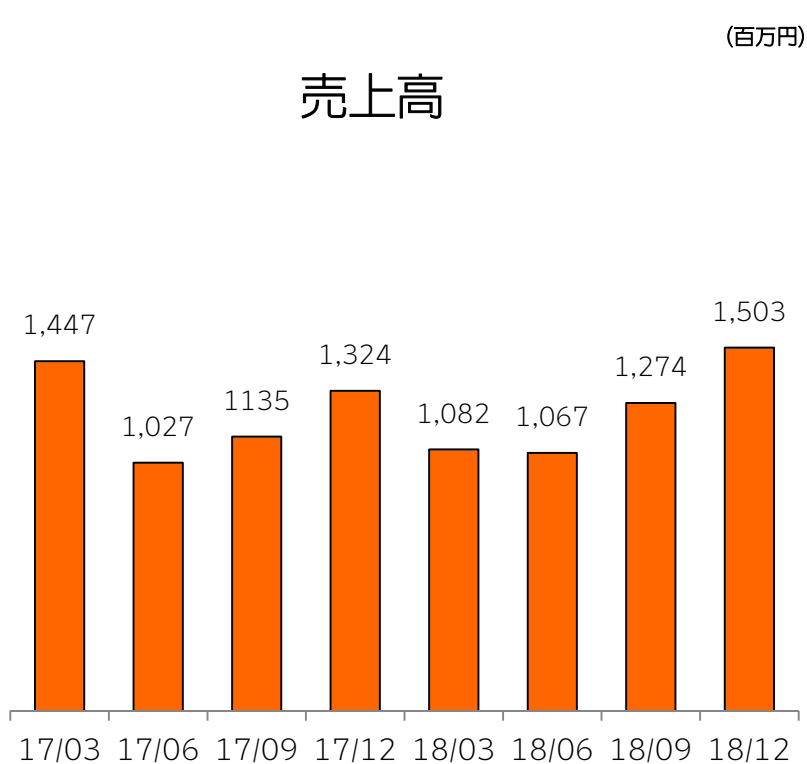
連結損益計算書 2期比較



(百万円)

	2019年3月期 第3四半期	2018年3月期 第3四半期	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	3,845	3,486	+358	+10.3	スマホゲーム売上の増加
売上原価	1,698	1,617	+81	+5.0	
販売費及び一般管理費	1,625	1,352	+273	+20.2	広告宣伝費の増加
営業利益	520	516	+4	+0.8	
営業外収益	196	237	△41	△17.4	
営業外費用	120	14	+106	+719.8	
経常利益	596	739	△143	△19.4	
特別利益	—	0	△0	△100.0	
特別損失	—	122	△122	△100.0	
税金等調整前 四半期純利益	596	617	△21	△3.5	
税金費用	180	261	△80	△30.9	
四半期純利益	415	356	+59	+16.6	
親会社株主に帰属 する四半期純利益	400	380	+20	+5.3	

連結売上高及び利益の推移



セグメント情報



(百万円)

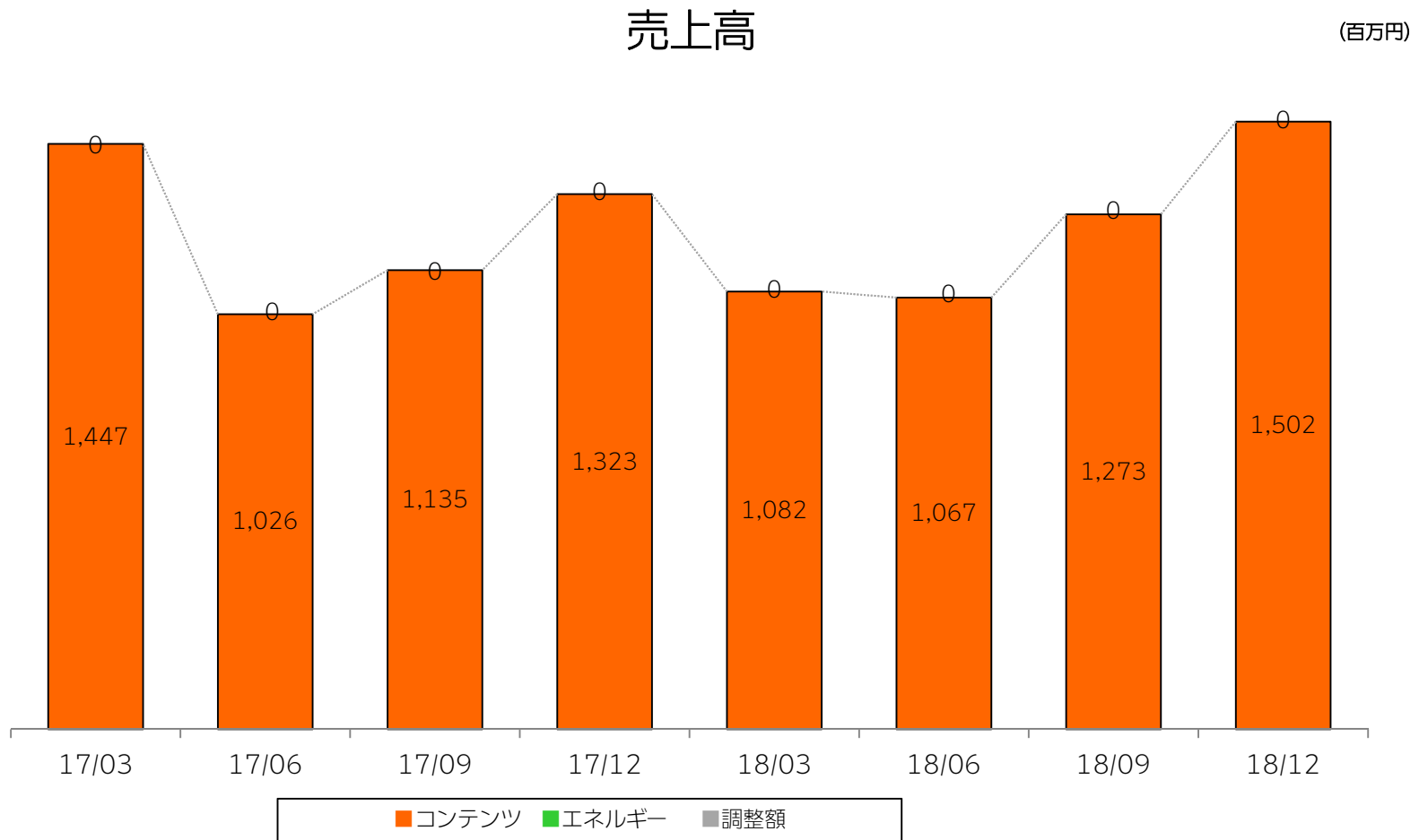
■ 売上高

	2019年3月期 第3四半期	2018年3月期 第3四半期	対前期		
			増減	増減率(%)	主要因
コンテンツ	3,843	3,485	+358	+10.3	スマホゲーム売上の増加
再生可能エネルギー	1	1	△0	△9.3	
合計	3,845	3,486	+358	+10.3	
調整額	—	—	—	—	

■ セグメント利益(営業利益)

コンテンツ	781	771	+9	+1.3	
再生可能エネルギー	△43	△52	+8	—	
合計	737	719	+18	+2.5	
調整額	△217	△203	△13	—	

セグメント売上高の推移



トピックス

「メダロット」スマートフォン向けゲーム開発決定

当社は、ゲームシリーズ「メダロット」の最新作にあたるスマートフォン向けゲームアプリの開発を決定しました。

本作の開発は当社の連結子会社である株式会社SoWhatにて担当しております。今後の情報はメダロットの公式ファンクラブ「メダロッターズ」をはじめ、SNSアカウント等にて発表していきます。

当社では、21周年目に突入するメダロットシリーズを、新作スマートフォンアプリを筆頭に、様々な展開を通じて盛り上げてまいります。



トピックス



Nintendo Switch ソフト2作発売

当社は、Nintendo Switch™ソフト「Fit Boxing」、「LITTLE FRIENDS -DOGS & CATS-」を2018年12月に発売しました。

ソフトの販売にあわせTVCMを放映するなどプロモーションを実施しております。

また、「Fit Boxing」は、「Fitness Boxing」として、海外での販売も行っており、海外での販売は任天堂が担っております。

当社では、今後も良質なエンターテインメントコンテンツを積極的に展開していきます。



Fit Boxing



LITTLE FRIENDS -DOGS & CATS-

Google Play「ベストオブ2018」入賞

当社が配信中のスマートフォン向けゲームアプリ「すみすみ〜まったりパズル」が、Google Play「ベストオブ2018」キュート&カジュアル部門 入賞しました。

また、8月にはグローバル配信したことにより、海外でも支持を得ています。

これからもより多くの方々に喜んで頂けるようなサービスにすべく、積極的に取り組んでまいります。



* Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。
* 記載されている会社名及び商品名／サービス名は、各社の商標または登録商標です。
©Imagineer Co., Ltd. ©Neilo Inc.
©2019 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.



IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。