



IMAGINEER

2015年3月期第2四半期 決算短信補足資料

2014年10月31日
イマジニア株式会社
(JASDAQ:4644)

構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 連結売上高及び各段階利益の推移
- セグメント情報
- セグメント売上高の推移
- トピックス

決算概況



(百万円)

	2015年3月期 第2四半期	2014年3月期 第2四半期	対前年同期	
			増減	増減率 (%)
売上高	1,694	1,537	+156	+10.2
営業利益	363	218	+145	+66.5
経常利益	393	228	+165	+72.4
四半期純利益	268	154	+113	+73.4
包括利益	253	96	+156	+161.3
1株当たり四半期純利益 (円)	28.00	16.14	+11.86	—

	2015年3月期 第2四半期末	2014年3月期末	対前期末	
			増減	増減率 (%)
総資産	9,169	8,991	+177	+2.0
純資産	8,605	8,468	+137	+1.6
自己資本	8,602	8,464	+137	+1.6
自己資本比率 (%)	93.8	94.1	—	—

連結損益計算書 2期比較



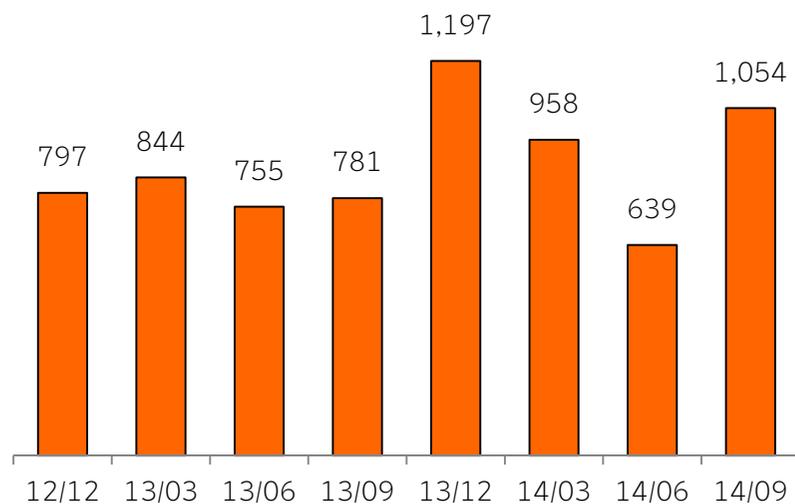
(百万円)

	2015年3月期 第2四半期	2014年3月期 第2四半期	対前年同期		
			増減	増減率 (%)	主要因
売上高	1,694	1,537	+156	+10.2	
売上原価	697	694	+3	+0.5	
販売費及び一般管理費	633	624	+8	+1.4	
営業利益	363	218	+145	+66.5	
営業外収益	33	28	+4	+14.7	
営業外費用	2	18	△16	△86.9	
経常利益	393	228	+165	+72.4	
特別利益	24	213	△188	△88.4	
特別損失	1	142	△141	△99.3	
税金等調整前当期純利益	417	298	+118	+39.7	
税金費用	148	143	+4	+3.3	
四半期純利益	268	154	+113	+73.4	

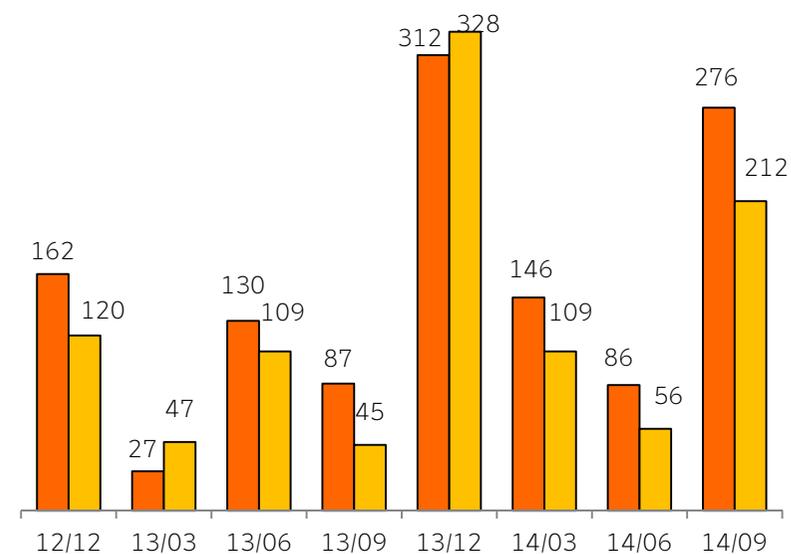
連結売上高及び利益の推移

(百万円)

売上高



営業利益および 四半期純利益



■ 営業利益 ■ 四半期純利益

セグメント情報



(百万円)

■ 売上高

	2015年3月期 第2四半期	2014年3月期 第2四半期	対前年同期		
			増減	増減率 (%)	主要因
モバイルコンテンツ	1,223	1,272	△49	△3.9	
モバイルコマース	174	255	△80	△31.7	
パッケージソフトウェア	296	8	+287	—	メダロット8の発売による増加
合計	1,694	1,537	+157	+10.2	
調整額	△0	△0	△0	—	

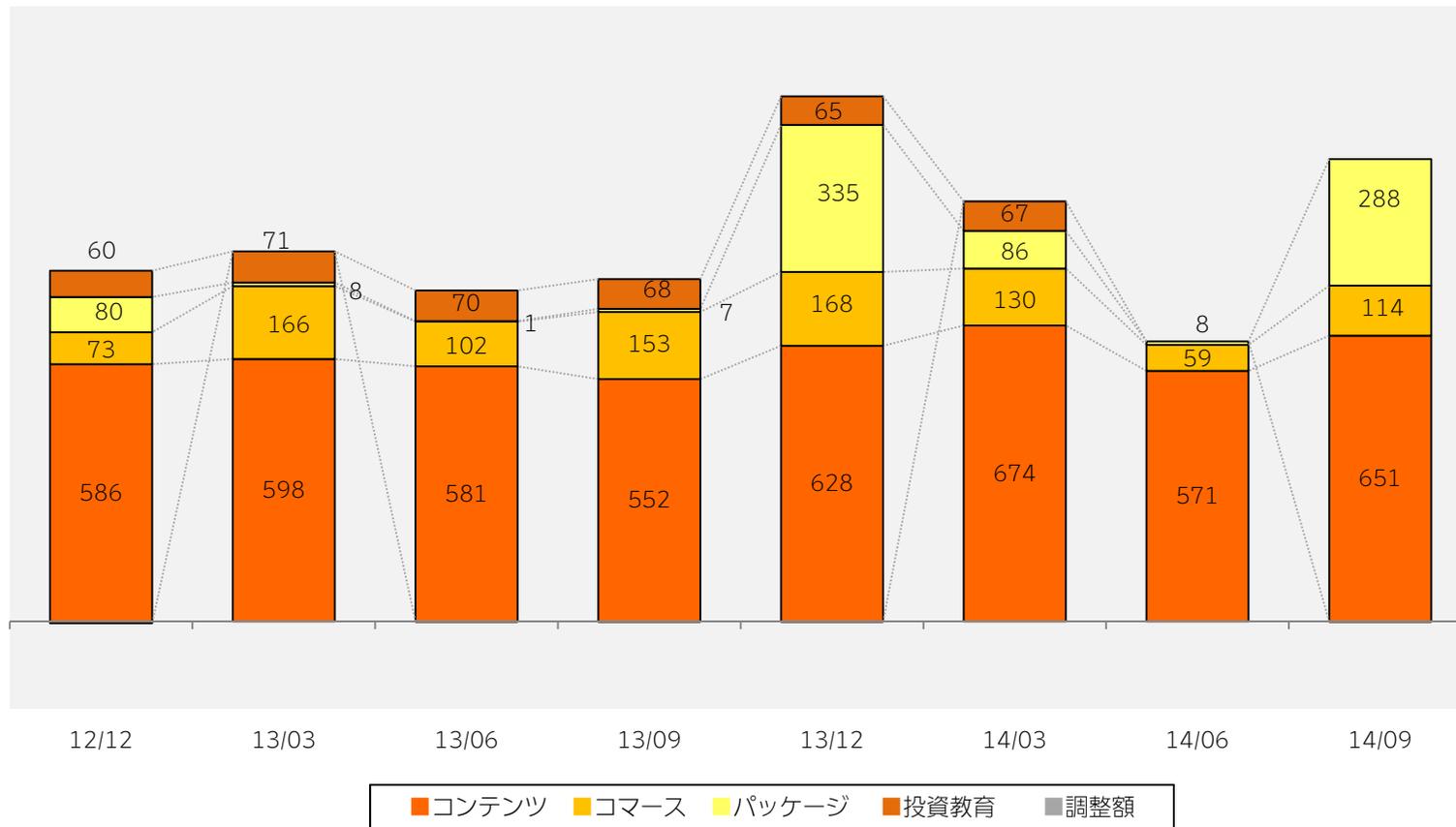
■ セグメント利益 (営業利益)

モバイルコンテンツ	424	470	△45	△9.7	
モバイルコマース	3	5	△1	△26.8	
パッケージソフトウェア	65	△134	+200	—	
合計	494	340	+153	+45.1	
調整額	△131	△122	△8	—	

セグメント売上高の推移

売上高

(百万円)



トピックス

新キャラクターのスマートパス提供開始

モバイルコンテンツ事業

カプセルトイで大人気の「コップのフチ子」が写真加工アプリとしてauスマートパス向けに提供を開始しました。

既存のキャラクターのほかに市場で人気のある新しいキャラクターの投入により収益機会の拡大を目指していきます。



©タナカカツキ/KITANCLUB

定番タイトルの発売

パッケージソフトウェア事業

メダロットシリーズの2年ぶりとなるナンバリングタイトル「メダロット8」を2014年8月28日に発売しました。

追加シナリオのダウンロードコンテンツ販売により継続的な収益の獲得を図っています。



カブト.ver



クワガタ.ver

©2014 Rocket Co., Ltd.
©Imagineer Co., Ltd



IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。