



IMAGINEER

**2013年3月期第2四半期
決算短信補足資料**

2012年10月31日

イマジニア株式会社

(JASDAQ: 4644)

構成

- 業績予想の修正(2012年10月24日発表)
- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 連結売上高及び各段階利益の推移
- セグメント情報
- セグメント売上高及び利益の推移
- トピックス

業績予想の修正(2012年10月24日発表)

(百万円)

■ 2Q (累計期間)

	前回発表予想 (A)	実績 (B)	増減額 (B-A)	増減率 (%)	(参考) 2012年3月期 第2四半期
売上高	1,971	2,047	75	3.8	1,961
営業利益	430	535	105	24.4	276
経常利益	314	510	196	62.4	268
四半期純利益	199	343	144	72.7	153
1株当たり四半期純利益	20.74	35.82	—	—	15.92

■ 通期

	前回発表予想 (A)	今回修正予想 (B)	増減額 (B-A)	増減率(%)	(参考) 2012年3月期
売上高	3,405	3,605	200	5.9	3,675
営業利益	554	646	92	16.6	529
経常利益	554	621	67	12.2	532
当期純利益	313	369	55	17.7	410
1株当たり当期純利益	32.65	38.45	—	—	42.65

決算概況

(百万円)

	2013年3月期 第2四半期	2012年3月期 第2四半期	対前年同期	
			増減	増減率(%)
売上高	2,047	1,961	86	4.4
営業利益	535	276	258	93.4
経常利益	510	268	241	90.0
四半期純利益	343	153	190	123.7
包括利益	334	120	214	178.6
1株当たり当期純利益	35.81	15.92	—	—

	2013年3月期 第2四半期末	2012年3月期末	対前期末	
			増減	増減率(%)
総資産	8,833	8,389	443	5.3
純資産	7,939	7,720	219	2.8
自己資本	7,935	7,716	219	2.8
自己資本比率(%)	89.8	92.0	—	—

連結損益計算書 2期比較

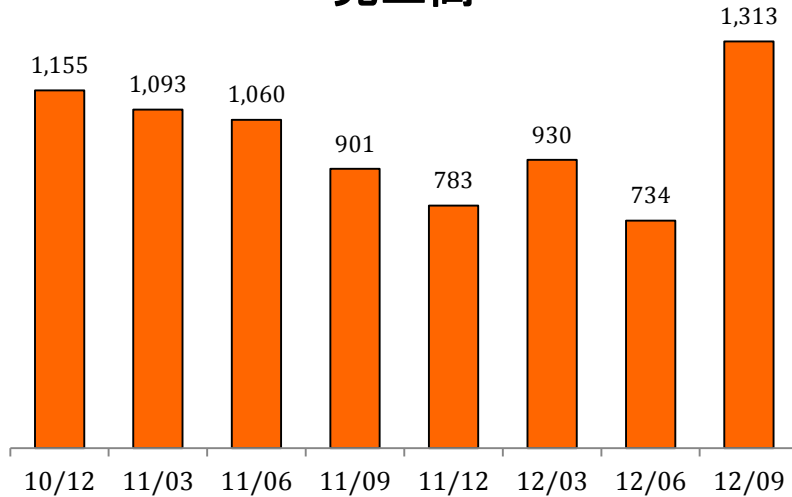
(百万円)

	2013年3月期 第2四半期	2012年3月期 第2四半期	対前年同期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	2,047	1,961	86	4.4	パッケージソフトウェア事業売上高の増加
売上原価	803	934	△ 131	△ 14.0	モバイルコンテンツ事業売上原価の減少
販売費及び一般管理費	708	749	△ 41	△ 5.5	
営業利益	535	276	258	93.4	
営業外収益	6	17	△ 10	△ 62.2	
営業外費用	31	25	5	22.6	
経常利益	510	268	241	90.0	
特別利益	82	26	55	209.2	
特別損失	10	23	△ 13	△ 57.2	
税金等調整前四半期純利益	582	271	311	114.7	
税金費用	239	117	121	102.9	純利益(税引前)増加による税金の増加
四半期純利益	343	153	190	123.7	

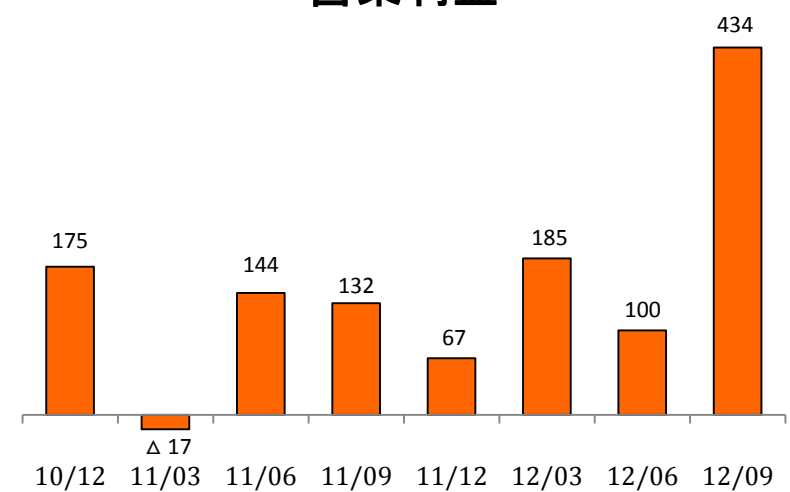
連結売上高及び各段階利益の推移

(百万円)

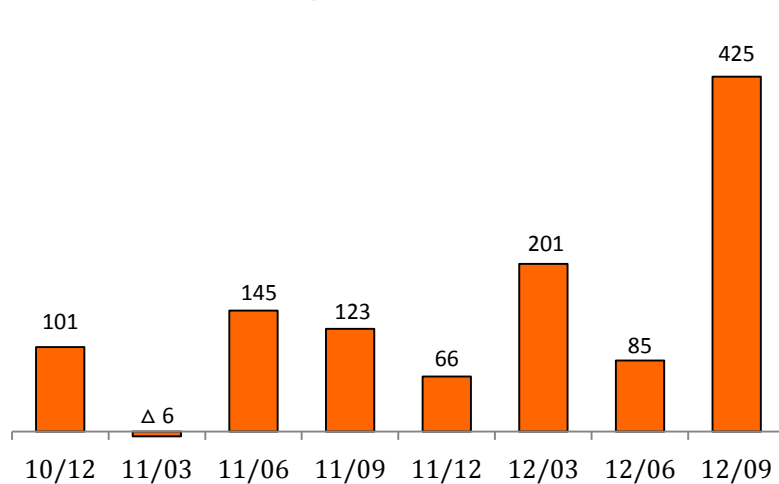
売上高



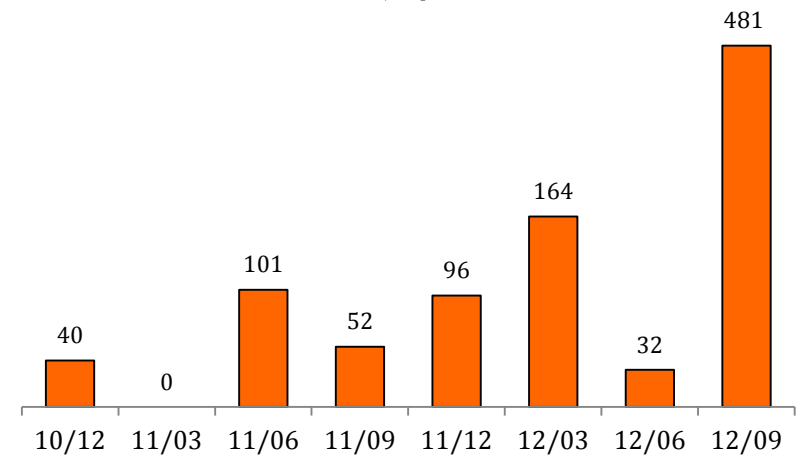
営業利益



経常利益



四半期純利益



セグメント情報

(百万円)

■ 売上高

	2013年3月期 第2四半期	2012年3月期 第2四半期	対前年同期		
			増減	増減率(%)	主要因
モバイルコンテンツ	1,225	1,473	△ 248	△ 16.8	フィーチャーフォン月額課金 会員の減少
モバイルコマース	177	183	△ 5	△ 3.2	
パッケージソフトウェア	544	279	265	95.1	新作タイトル売上高の増加
投資教育	100	25	74	295.5	顧客増に伴う売上高の増加
合計	2,048	1,961	86	4.4	
調整額	△ 0	△ 0	—	—	

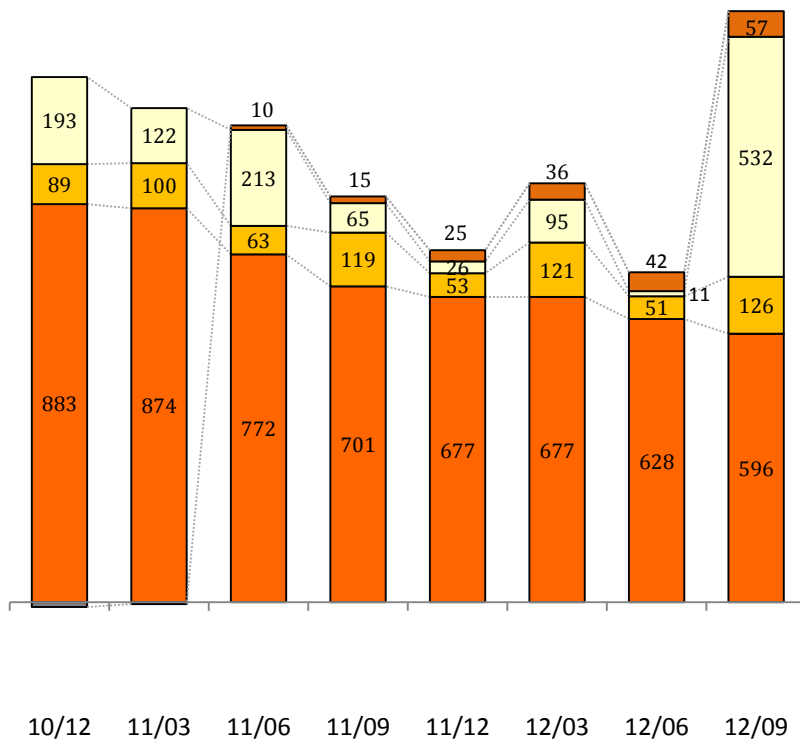
■ セグメント利益(営業利益)

モバイルコンテンツ	516	464	51	11.1	売上原価の減少
モバイルコマース	△ 16	△ 8	△ 7	—	
パッケージソフトウェア	174	18	156	825.3	売上高の増加
投資教育	△ 9	△ 41	31	—	
合計	664	433	231	53.2	
調整額	△ 129	△ 157	27	—	

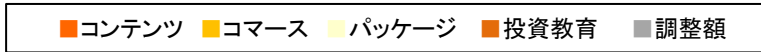
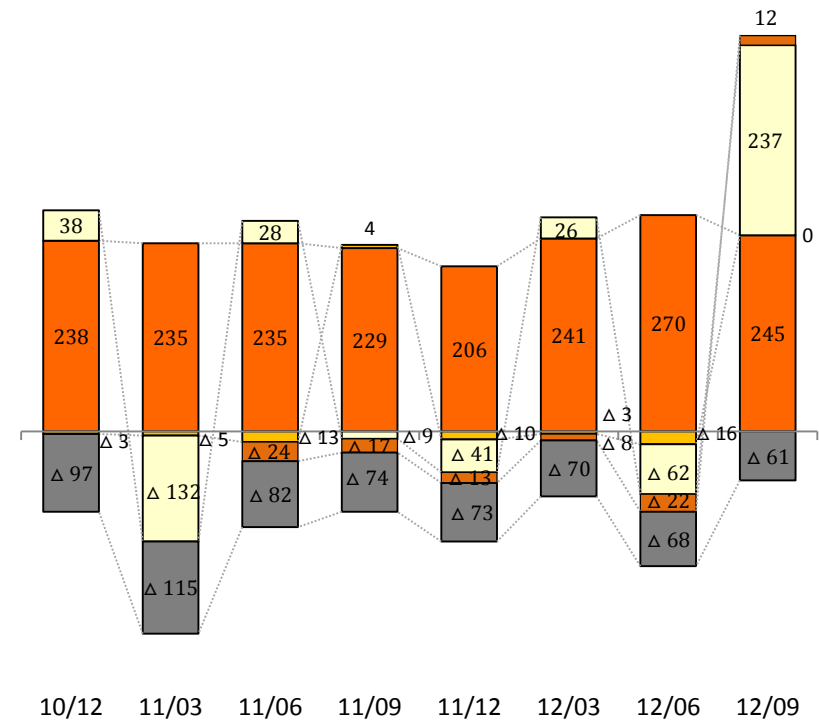
セグメント売上高及び利益の推移

(百万円)

売上高



セグメント利益 (営業利益)



トピックス

ニンテンドー3DS用ソフト 「メダロット7」発売

パッケージソフトウェア事業

- ゲームボーイでシリーズでの爆発的なヒットを記録したオリジナルキャラクタータイトル「メダロット」のニンテンドー3DSタイトル第一弾、「メダロット7」を2012年9月に発売しました。
- 従前からのコアファンへの訴求に加え、新たなユーザー層の獲得にも成功し、販売も好調です。

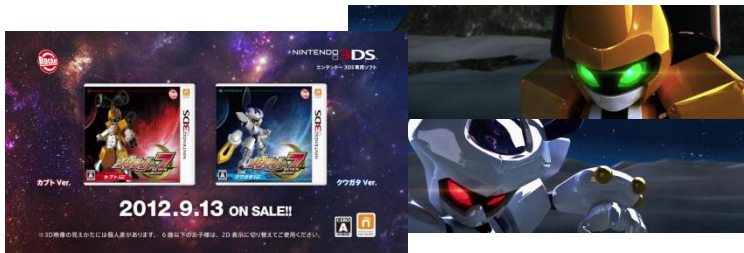
カブトVer.



クワガタVer.



テレビCM



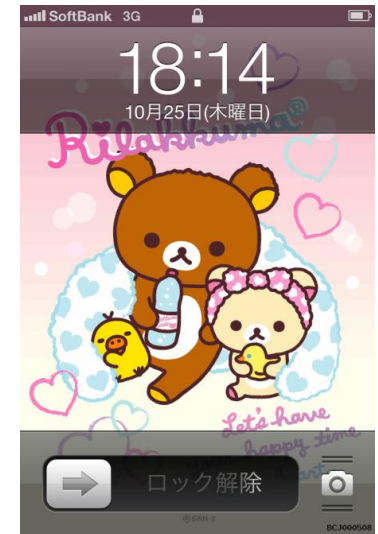
「いつでもリラックマ」

iPhone向け月額サービス対応開始

モバイルコンテンツ事業

- フィーチャーフォンの月額サービスとして好評を博したリラックマの総合サイト「いつでもリラックマ」が2012年7月よりiPhoneの月額サービスにも対応しました。
- iPhoneへの機種変更以降に本サイトを利用できなくなっていた多くのファンの方々の期待に応える待望のサービスです。

いつでもリラックマ



©2012 Rocket Co., Ltd. © Imagineer Co., Ltd.

©2012 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

※ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

※iPhoneは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

※iPhoneの商標は、アイホン株式会社のライセンスに基づき使用されています。



IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。