



IMAGINEER

**2012年3月期第1四半期
決算短信補足資料**

2011年7月29日

イマジニア株式会社

(JASDAQ: 4644)

構成

- 決算概況
- 連結損益計算書 2期比較
- 連結売上高及び各段階利益の推移
- セグメント情報
- セグメント売上高及び利益の推移
- トピックス

決算概況

(百万円)

	2012年3月期 第1四半期	2011年3月期 第1四半期	対前年同期	
			増減	増減率(%)
売上高	1,060	1,487	△ 427	△ 28.7
営業利益	144	451	△ 307	△ 68.1
経常利益	145	433	△ 287	△ 66.5
四半期純利益	101	298	△ 196	△ 65.9
包括利益	102	275	△ 172	△ 62.8
1株当たり四半期純利益	10.51	30.05	—	—

	2012年3月期 第1四半期	2011年3月期末	対前期末	
			増減	増減率(%)
総資産	8,213	8,557	△ 343	△ 4.0
純資産	7,546	7,577	△ 31	△ 0.4
自己資本	7,543	7,575	△ 31	△ 0.4
自己資本比率(%)	91.8	88.5	—	—

連結損益計算書 2期比較

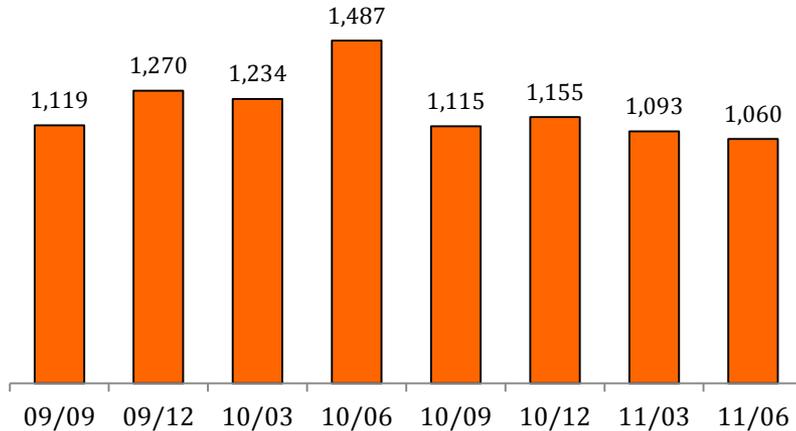
(百万円)

	2012年3月期 第1四半期	2011年3月期 第1四半期	対前年同期		
			増減	増減率(%)	主要因
売上高	1,060	1,487	△ 427	△ 28.7	パッケージソフトウェア事業売上の減少
売上原価	503	630	△ 127	△ 20.1	
販売費及び一般管理費	412	404	+ 7	+ 1.9	
営業利益	144	451	△ 307	△ 68.1	減収による減少
営業外収益	9	2	+ 7	+ 388.0	
営業外費用	9	20	△ 11	△ 56.5	
経常利益	145	433	△ 287	△ 66.5	
特別利益	—	114	△ 114	△ 100.0	
特別損失	—	5	△ 5	△ 100.0	
税金等調整前四半期純利益	145	541	△ 396	△ 73.2	
税金費用	43	243	△ 200	△ 82.1	減益による減少
四半期純利益	101	298	△ 196	△ 65.9	

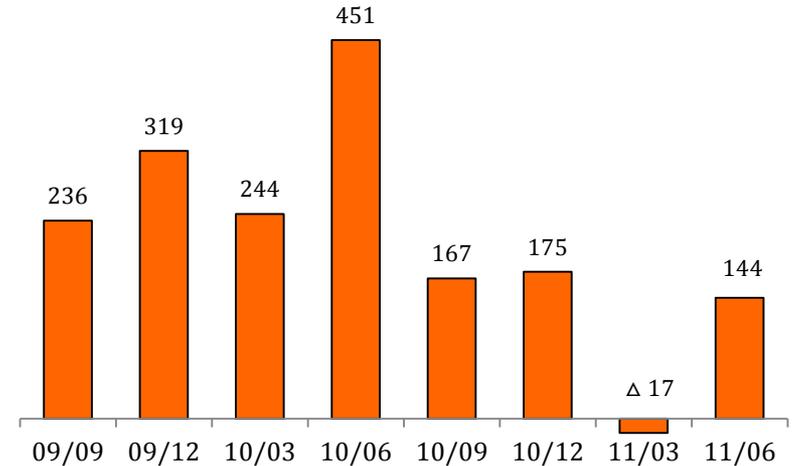
連結売上高及び各段階利益の推移

(百万円)

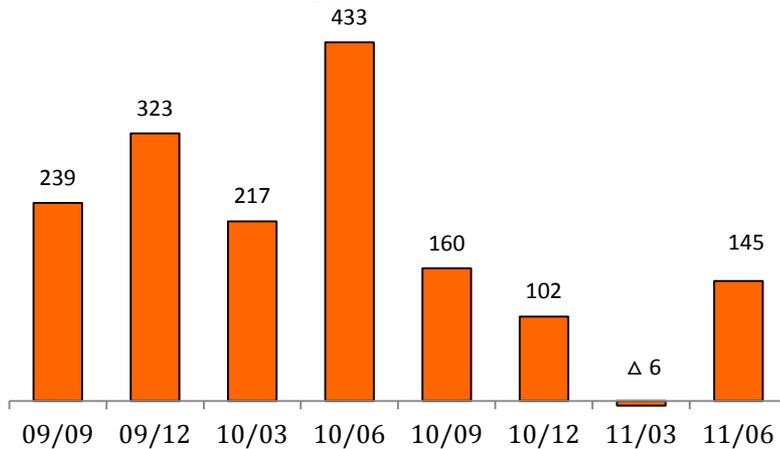
売上高



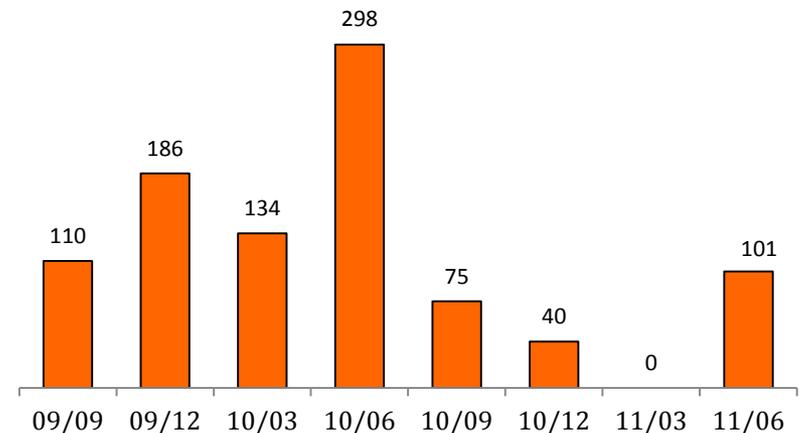
営業利益



経常利益



四半期純利益



セグメント情報

(百万円)

■ 売上高

	2012年 3月期 第1四半期	2011年 3月期 第1四半期	対前年同期		
			増減	増減率(%)	主要因
モバイルコンテンツ	772	945	△ 173	△ 18.3	月額課金サイト会員数の減少
モバイルコマース	63	84	△ 20	△ 24.5	
パッケージソフトウェア	213	462	△ 248	△ 53.8	前年同期における「メダロットDS」販売好調の影響
投資教育	10	—	—	—	
合計	1,060	1,492	△ 432	△ 29.0	
調整額	△ 0	△ 5	+ 5	—	

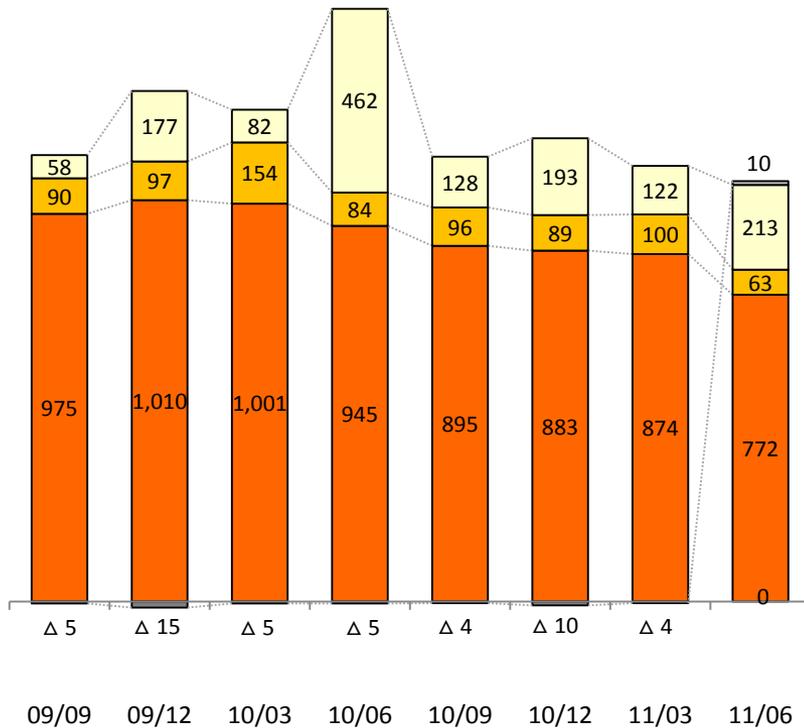
■ セグメント利益(営業利益)

モバイルコンテンツ	235	357	△ 121	△ 34.0	
モバイルコマース	△ 13	△ 0	△ 12	—	
パッケージソフトウェア	28	226	△ 198	△ 87.4	
投資教育	△ 24	—	—	—	
合計	227	584	△ 356	△ 61.1	
調整額	△ 82	△ 132	+ 49	—	

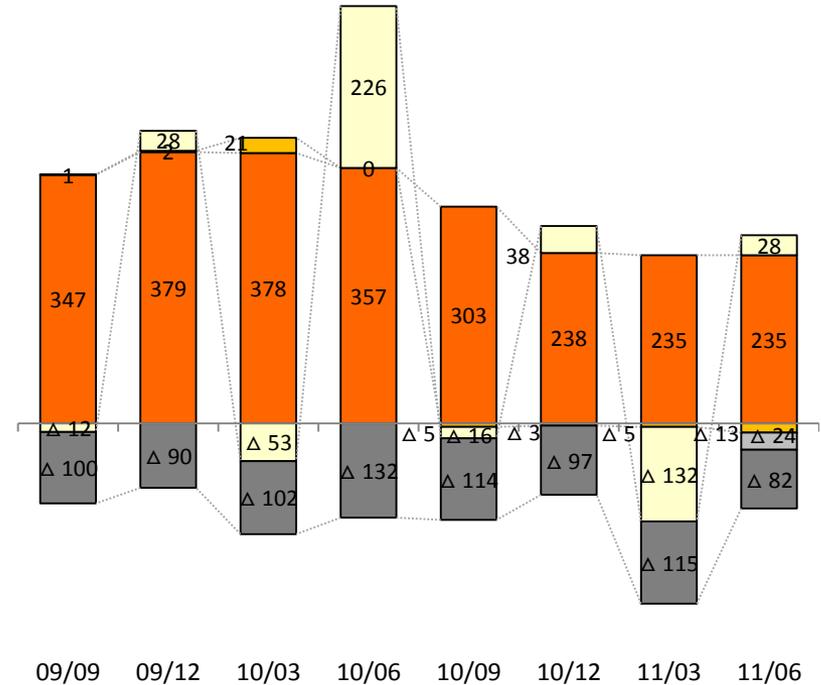
セグメント売上高及び利益の推移

(百万円)

売上高



セグメント利益 (営業利益)



トピックス

■ スマートフォン月額課金サービス開始 (モバイルコンテンツ事業)

- ドコモSPモードに対応させた「キティサンリオとり放題sp」と「パチンコ&パチスロ情報」をリリース、月額課金サービスを開始。
- その他のフィーチャーフォンを対象とした既存の公式月額課金サイトについても主力サイトより順次、スマートフォン対応を行う予定。



キティサンリオとり放題sp



パチンコ&パチスロ情報

■ 「ビリーズブートキャンプ Wiiでエンジョイダイエット！」発売

(パッケージソフトウェア事業)

- 国内150万セット超の販売を記録した大ヒットエクササイズDVDをWii用にアレンジしてパワーアップ。誰もがゲーム感覚で簡単に続けられる内容に。



ビリーズブートキャンプ
Wiiでエンジョイダイエット!

■ 「ランナバウト3D(仮称)」北米地域での発売決定 (パッケージソフトウェア事業)

- 有力ゲームパブリッシャーMajesco Entertainment社と北米地域での独占販売を許諾するライセンス契約を締結。「CRASH CITY MAYHEM」というタイトル名で2011 年秋以降に発売予定。

■ 事業化・収益化 (投資教育事業)

- 「投資信託提案支援システム」を販売会社2社(銀行・証券会社)の全支店・外販営業に正式導入。販売会社と運用会社、それぞれからのフィー獲得により、事業始動し収益化。



IMAGINEER

本資料には将来的予測に関する記述が含まれています。これら記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。多くの要因の変化等により、実際の業績等は、将来的予測とは異なる可能性がありますことをご承知おき下さい。