



平成17年3月30日

各 位

会 社 名 イマジニア株式会社
代表者の役職名 代表取締役社長 神藏 孝之
(JASDAQ・コード: 4644)
問い合わせ先 取 締 役 中根 昌幸
(TEL: 03-3343-8911)

ロケットカンパニー株式会社の株式の取得(子会社化)に関するお知らせ

- ・勝田ゴルフ倶楽部取得に続くM/Rソリューション事業強化M&A第2弾
- ・売上高484百万円、営業利益44百万円のデジタルエンターテイメント企業を140百万円で取得
- ・同社の強みを活かしモバイルサービスにおいてゲームコンテンツやエンターテイメント性を強化

当社は、平成17年3月30日開催の取締役会におきまして、ロケットカンパニー株式会社の株式を取得し、子会社化することを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 株式の取得の理由

当社では、モバイルの進化を背景として、モバイルとリアルビジネスの融合を促進するM(モバイル)/R(リアル)ソリューション事業を新たなコア事業と位置付けて推進しておりますが、今後は事業強化のために外部ノウハウやアセットの積極的な取得を検討しております。

現在、同事業においてはM(モバイル)ゴルフサービスを展開しており、平成16年10月には、リアルビジネスであるゴルフ場経営の理解とモバイルゴルフサービスのテストマーケティングを目的として「勝田ゴルフ倶楽部」を取得、集客数を約3割伸ばし、黒字化に成功しております。

今般、デジタルコンテンツの分野において優れたエンターテイメントノウハウと卓越したコンテンツ開発力を保有し、多数のプロデュース実績を誇り、平成17年3月期の業績見通しで、売上高484百万円、営業利益44百万円の高収益体質の企業であるロケットカンパニー株式会社を140百万円の株式譲渡額にて子会社化してまいります。

同社のノウハウとアセットを当社とのコワークにより、M(モバイル)ゴルフサービス事業におけるゲームを中心としたコンテンツの拡充とエンターテイメント性に溢れる新たなソリューションサービスの可能性を追求してまいります。また、M(モバイル)コンテンツ事業においても良質なコンテンツの企画・開発・提供のスピードを加速させ、平成17年3月末見込みで160万人のM(モバイル)コンテンツ会員数のさらなる増加を図ることにより、企業価値の向上を目指すものであります。

2. 異動する子会社(ロケットカンパニー株式会社)の概要

- | | |
|---------------|---|
| (1) 商 号 | ロケットカンパニー株式会社 |
| (2) 代 表 者 | 代表取締役 堀内 光 |
| (3) 所 在 地 | 東京都渋谷区笹塚1-10-6 |
| (4) 設 立 年 月 日 | 平成10年6月19日 |
| (5) 主な事業の内容 | デジタルエンターテイメント事業
(ビデオゲームソフト、教育ソフト、コンピュータグラフィックス等) |

- の企画・開発・販売)
- (6) 決算期 3月
- (7) 資本の額 1,000万円
- (8) 発行済株式総数 200株
- (9) 大株主構成及び所有割合 飯田 就平 (100%)
- (10) 最近事業年度における業績の動向

	平成 16 年 3 月期実績	平成 17 年 3 月期見込
売上高	517 百万円	484 百万円
売上総利益	108 百万円	148 百万円
営業利益	1 百万円	44 百万円
経常利益	0 百万円	44 百万円
当期純利益	0 百万円	26 百万円

3. 株式の取得先

- (1) 氏名 飯田 就平
- (2) 当社との関係 なし

4. 取得株式数、取得価額及び取得前後の所有株式の状況

- (1) 異動前の所有株式数 0株 (所有割合 0%)
- (2) 取得株式数 200株 (取得価額 140百万円)
- (3) 異動後の所有株式数 200株 (所有割合 100%)

5. 日程

- 平成 17 年 3 月 30 日 取締役会決議
- 平成 17 年 4 月 1 日 株券引渡し日

6. 今後の見通し

本件に伴い、ロケットカンパニー株式会社は平成 17 年 4 月 1 日より連結対象となります。
 なお、平成 18 年 3 月期の連結決算の業績見通しにつきましては、確定次第改めて公表いたします。

以上