

各 位

上場会社名	イマジニア株式会社
代表者	代表取締役会長兼CEO 神藏 孝之
(コード番号)	4644)
問合せ先責任者	取締役兼CFO 中根 昌幸
(TEL)	03-3343-8911)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成22年5月12日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

業績予想の修正について

平成23年3月期第2四半期(累計)連結業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成22年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	2,400	300	300	100	10.02
今回発表予想(B)	2,550	550	550	300	30.22
増減額(B-A)	150	250	250	200	
増減率(%)	6.3	83.3	83.3	200.0	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成22年3月期第2四半期)	2,556	633	659	354	35.38

平成23年3月期第2四半期(累計)個別業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成22年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	2,150	300	300	100	10.02
今回発表予想(B)	2,050	380	380	200	20.14
増減額(B-A)	100	80	80	100	
増減率(%)	4.7	26.7	26.7	100.0	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成22年3月期第2四半期)	2,188	527	700	432	43.24

修正の理由

当第2四半期累計期間の連結業績予想は、パッケージソフトウェア事業において平成22年5月にニンテンドーDS向けパッケージソフトとして発売した「メダロットDS」の販売好調により、当初の計画本数を上回ったことに加え、モバイルコンテンツ事業で予定していた研究開発費が第3四半期以降に発生が延期となったため、売上高2,550百万円及び営業利益550百万円、経常利益550百万円、四半期純利益300百万円となる見込みであります。

当第2四半期累計期間の個別業績予想は、モバイルコンテンツ事業及びモバイルコマース事業の売上高が当初予想を100百万円下回ったことにより2,050百万円に見通しを変更しております。

営業利益は、売上高の減少により売上総利益が減少したものの、モバイルコンテンツ事業の研究開発費が第3四半期以降に発生が延期したことにより営業利益は当初予想を80百万円上回る380百万円となる見込みであります。

上記の影響により、経常利益は380百万円、四半期純利益は200百万円となる見込みであります。

通期の業績予想は、当第2四半期累計期間は連結及び個別ともに当初予想を上回る見通しとなりましたが、第3四半期以降にモバイルコンテンツ事業及びパッケージソフトウェア事業では当初予想以上の研究開発費の発生を見込んでいますため、業績予想の変更はありません。

以 上